



**TEORIA DE BRUNER**  
**APRENDIZAJE POR DESCUBRIMIENTO**

# TRUCUTU Y SU APRENDIZAJE POR DESCUBRIMIENTO.



**TRUCUTU SALE CADA  
MANANA A CAZAR. . .**



**UNA MANANA EN  
CAMINO PARA CAZAR  
EL CREE DIVISAR UN  
ANIMAL EXTRAÑO  
QUE EL NUNCA  
HABIA VISTO. . .**



**POCO A POCO SE ACERCA  
CAUTELOSO AL  
EXTRANO ANIMAL. . .**



**TRUCUTU TRATA DE TOCAR  
AL ANIMAL Y LO MUERDE  
¡SE QUEMA!**



**INTENTA DE NUEVO  
ACERCARSE ANCIOSO,  
Y CON UN PALITO...  
TRATA DE  
AGARRARLO...**



**INTENTA VARIAS VECES,  
PERO EL ANIMAL SE  
BAJA... HASTA QUE  
¡LO LOGRA!**





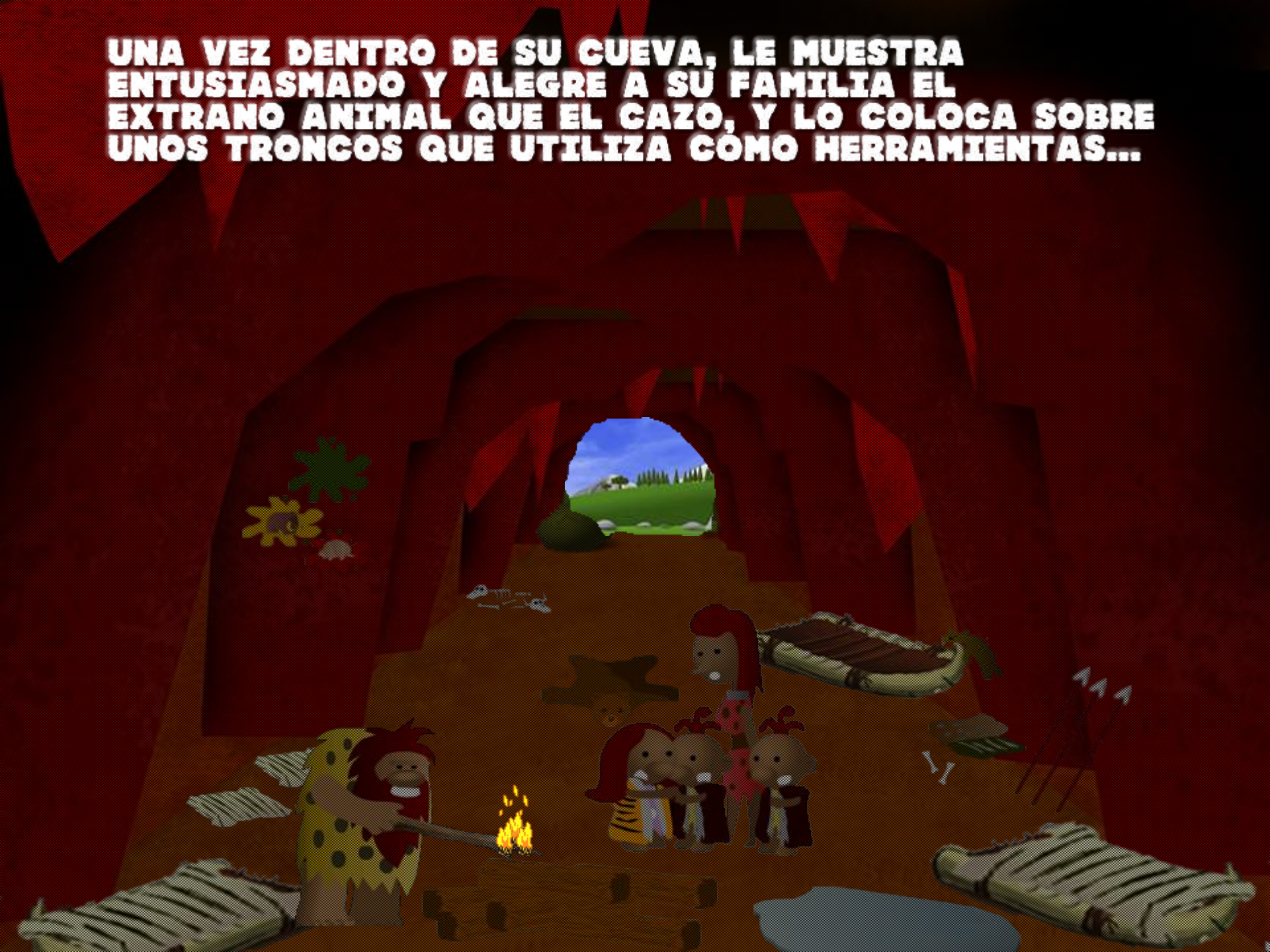
**UNA VEZ QUE LOGRA SU PROPOSITO  
SE TRASLADA CON EL EXTRAÑO  
ANIMAL, CON MUCHO CUIDADO  
HASTA LA CAVERNA PARA  
MOSTRARLO A SU FAMILIA...**



**AL LLEGAR A SU CAVERNA, EL LLAMA  
A SU FAMILIA PARA QUE ELLOS  
TAMBIEN OBSERVEN AL EXTRAÑO  
ANIMAL QUE ENCONTRO...**



**UNA VEZ DENTRO DE SU CUEVA, LE MUESTRA  
ENTUSIASMADO Y ALEGRE A SU FAMILIA EL  
EXTRANO ANIMAL QUE EL CAZO, Y LO COLOCA SOBRE  
UNOS TRONCOS QUE UTILIZA COMO HERRAMIENTAS...**



**CUANDO COLOCA A EL ANIMAL (FUEGO) EN LOS TRONCOS QUE USA COMO HERRAMIENTAS, SE ILUMINA TODO Y SE CALIENTA EL HOGAR (CUEVA).**



**DESDE ENTONCES... TRUCUTU Y SU FAMILIA  
TIENEN DIAS Y NOCHES CALIDAS E  
ILUMINADAS Y PUEDEN COCINAR SUS  
ALIMENTOS**



PERCEPCIÓN DEL ESTÍMULO

ENSAJO Y  
ERRORES  
(CREATIVIDAD)  
INSITA

DESCUBRIMIENTO DEL FUEGO

CALIDAD DE VIDA

RESOLUCIÓN DE PROBLEMA

PENSAMIENTO  
CONOCIMIENTO  
COMUNICACIÓN

CATEGORIZACIÓN  
(CONCEPTO DE FUEGO)

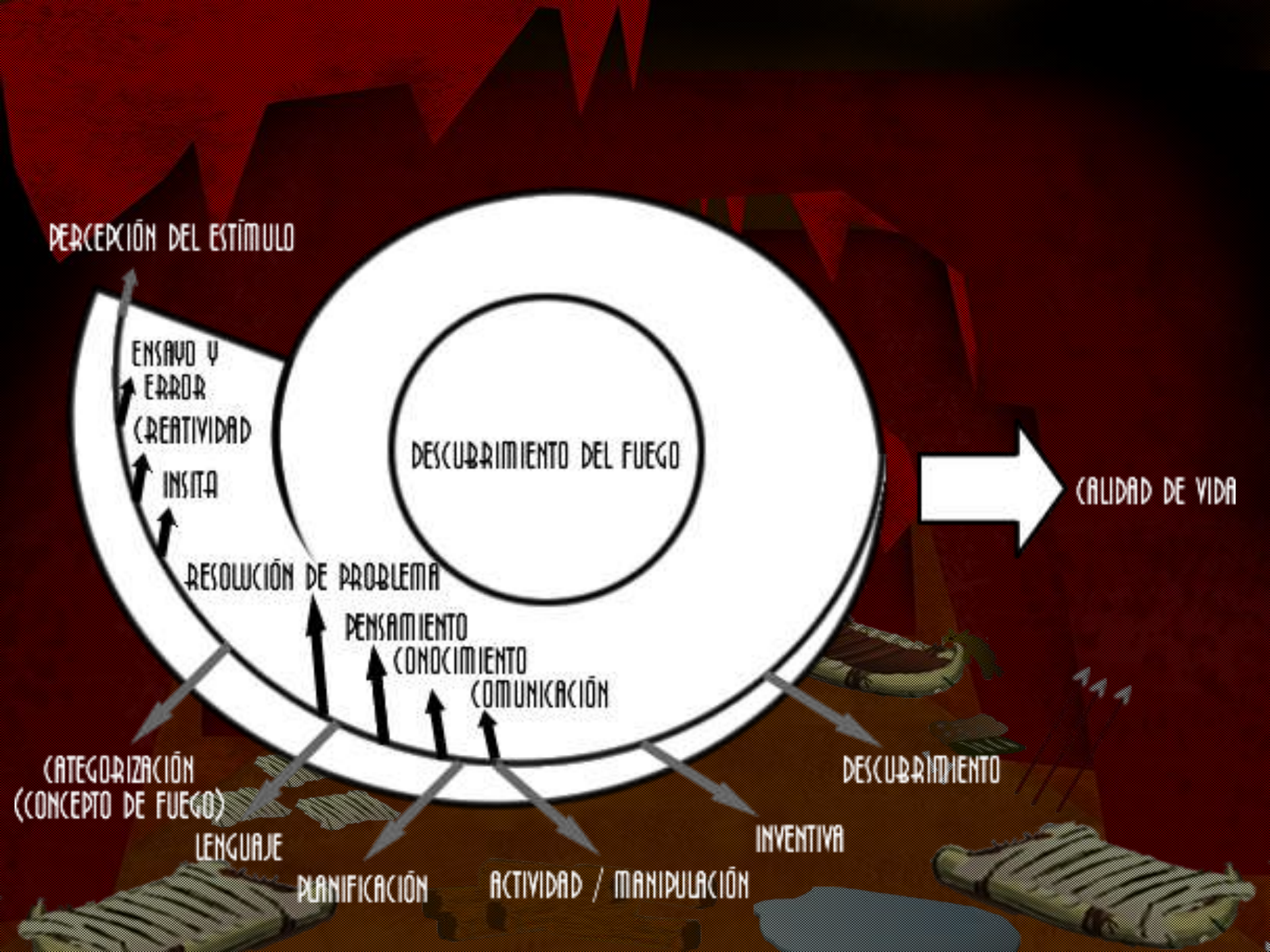
DESCUBRIMIENTO

LENQUAJE

INVENTIVA

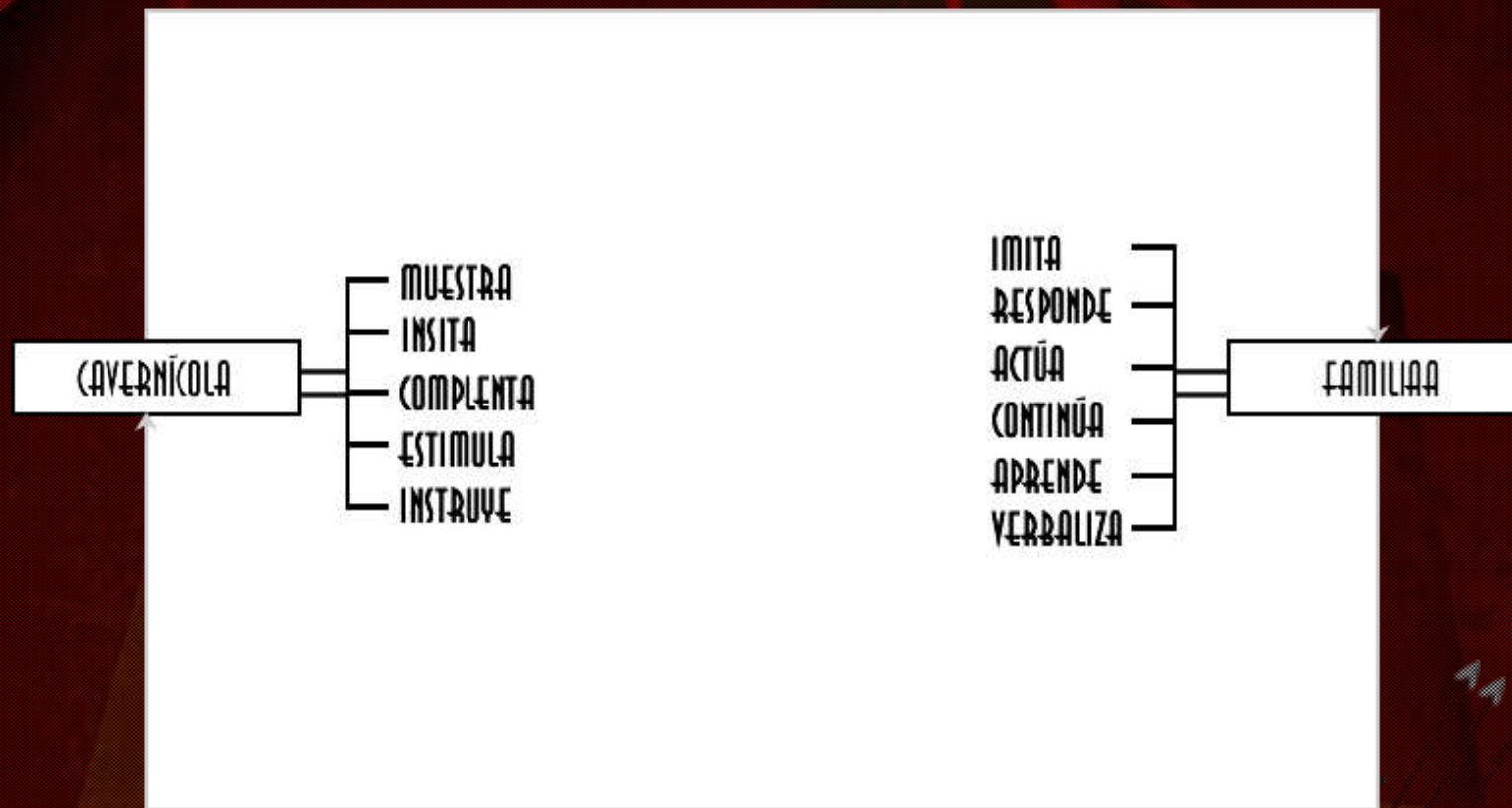
PLANIFICACIÓN

ACTIVIDAD / MANIPULACIÓN



# ELEMENTOS DEL APRENDIZAJE SEGUN BRUNNER

INTERSUBJETIVIDAD (PREDISPOSICIÓN O ACTIVACIÓN INICIAL)



ANDAMIAJE (FORMA DE DESCUBRIMIENTO GUIADO)

CAPACIDADES OPERATORIAS Y TÉCNICAS ESPECÍFICAS (LOGRAR ATRAPAR EL "ANIMAL EXTRAÑO": EL FUEGO)